

How To: Erstellung einer AR-Umgebung mithilfe von Wikitude

Arbeitsschritte am **Laptop in Rot**, Arbeitsschritte am **Smartphone in Blau**.

1. Navigieren zu „studio.wikitude.com“
2. Accounterstellung „Create Account“
3. Download der [wikitude App](#) im Play Store (Android) bzw. App Store (iOS)
4. Download QR-Scanner (falls nicht vorinstalliert)



5. Einloggen in Wikitude Studio [SIGN IN](#)
6. Navigieren zu „Neues Projekt“ > „Image Targets“ > Projektname vergeben > „Erstellen“
7. Erstellen und Veröffentlichen der AR in drei Teilschritten

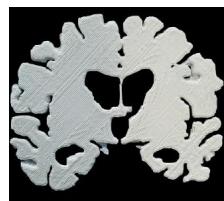
1. Image Target hochladen
2. Overlay als Bild einfügen und positionieren
3. Vorschau

4. Konzipierung einer Lernumgebung

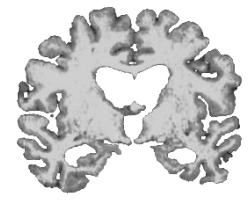
Tipp: Image Target & Overlays mit gewünschter Position und Größe in MS Power Point arrangieren, dann als Grafik speichern (.png → mit Transparenz).



ImageTarget:



Overlay (MRT):



Übungsdateien zum Download verfügbar!

1. Image Target hochladen

I. Image Target hochladen:

„Add Image Targets“ > gewünschte Datei auswählen und hochladen

II. Studio Editor öffnen:

Auf Thumbnail navigieren und „Open in Studio Editor“ auswählen.

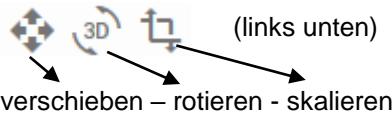
2. Overlay als Bild einfügen und positionieren



III. Overlay hochladen:

Datei auswählen und hochladen

IV. Overlay mithilfe von Werkzeugen korrekt platzieren



3. Vorschau

V. „Vorschau“ zur Veröffentlichung nutzen

„Vorschau“ auswählen > QR-Code wird generiert

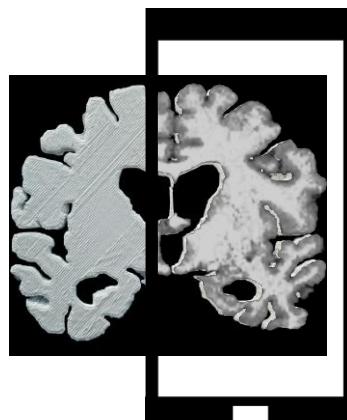
8. QR-Code Scannen

QR Code mithilfe von Smartphone scannen > öffnen in wikitude App

9. Image Target mit wikitude scannen

wikitude startet Kamera > Kamera auf Image Target halten, um AR zu starten

Tipp: Image Target kann vom Bildschirm und ausgedruckt abgescannt werden



Hinweis: SchülerInnen müssen zum Abrufen der AR nur **blau** hinterlegte Schritte verfolgen